

# Update Flame Arpeggiator module mit Windows PC

<http://flame.fortschritt-musik.de>

## 1. Download der Dateien

### 1.1 Download und Installation von FLIP Version 3.4.7

Wir empfehlen für ein Update mit PC die FLIP Version 3.4.7 (für Windows Vista/7/8/10).

Die Software steht kostenlos unter folgendem Link zur Verfügung:

<http://www.microchip.com/Developmenttools/ProductDetails/FLIP>

- benutzen Sie die Version inclusive Java Runtime und laden den Installer herunter
- starten Sie den Installer und folgen Sie den Anweisungen

### 1.2 Download des Treibers für den Programmieradapter

Der Programmieradapter beinhaltet einen USB zu Seriell Konverter-chip (FT232RL).

Den dafür benötigten Treiber können Sie hier downloaden:

<http://www.ftdichip.com/Drivers/VCP.htm>

Wählen Sie den für Ihren PC passenden (32bit oder 64bit) Treiber und laden ihn herunter.

Die Installation kann später erfolgen. Falls Sie Windows 7 oder höher benutzen, können die Treiber auch automatisch von Windows installiert werden. (Siehe weiter unten)

### 1.3 Download der Flame Firmware-Datei (HEX-Datei)

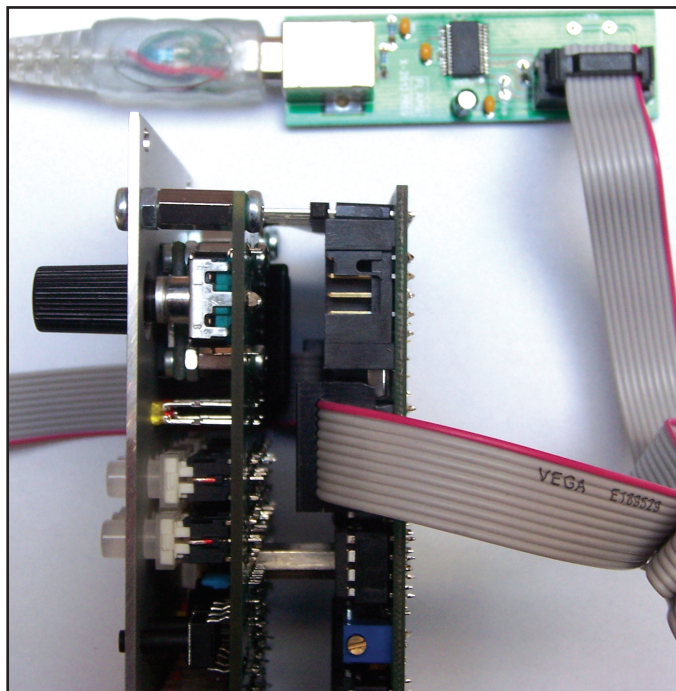
Die gewünschte Flame Update Datei (HEX Datei) kann von unserer Webseite runtergeladen werden:

<http://flame.fortschritt-musik.de> (gehe zu der "Arpeggiator 2013" Seite)

## 2. Installation der Firmware

### 2.1. Den Programmieradapter anschliessen

- zuerst die Stromversorgung des Moduls (des Euro Racks) ausschalten!
  - falls angeschlossen, ziehen Sie das X-2013 Modul vom Arpeggiator Modul ab.
  - ziehen Sie das Kabel vom X-2013 Moduls ab und benutzen es für den Anschluß des Programmieradapters
  - schließen Sie dann den Programmieradapters an die untere 2. Wannensteckerbuchse an der rechten Seite unterhalb des Anschlusses für das X-2013 Moduls an.
- ACHTUNG: NICHT an den obigen Anschluss für das Zusatzmodul anschließen! Das zerstört unweigerlich den Programmieradapter!**
- dann mit einem Standard USB-Kabel den Adapter mit dem eingeschalteten PC verbinden
  - dann die Stromversorgung des Moduls (des Euro Racks) wieder einschalten



## 2.2. Den Treiber für den Adapter installieren:

- der PC meldet ein neues USB-device
- falls Sie Win7 oder höher benutzen und Online sind, wird Windows die Treiber-Installation selber vornehmen, ansonsten installieren Sie jetzt die heruntergeladenen Treiber
- Sie haben nun einen virtuellen Seriellen Port und den USB zu seriell Converter installiert über den Atmel FLIP die Firmware in das Modul lädt.

## 3. Mit FLIP die neue Firmware in das Modul laden:

1. Flip Programm starten
2. Gehe in den Menüpunkt DEVICE > SELECT und wähle folgenden Controller aus der Liste in dem kleinen Popup-Fenster: **AT89C51ED2** und bestätige mit **OK !**
3. Gehe dann in den Menüpunkt SETTINGS > PREFERENCES  
Klicke den Ankreuzer für AutoISP an > gehe zu MORE > drücke <Restore defaults>  
verlasse beide Fenster wieder mit OK !
4. Lade die gewünschte Flame Firmware-Datei "ARPxxxx.HEX" (als Beispiel)  
über den Menüpunkt FILE > LOAD HEXFILE
5. Gehe dann in den Menüpunkt SETTINGS > COMMUNICATIONS > RS232
6. wähle den seriellen Port (zBsp. COM 3) sowie die **Baudrate 57600** (Manual Sync AUS) und klicke auf den Button **Connect**
7. Jetzt sollte die Verbindung von PC zum Modul aktiv sein - die LEDs am Modul werden leuchten  
Falls eine Time-Out Fehlermeldung erscheint, schalten Sie die Stromversorgung des Modules aus und wieder ein und wiederholen ab Punkt 5.
8. Die Ankreuzer auf der linken Seite von FLIP sollten alle gesetzt sein (Erase, Blank Check, Program, Verify). Die Ankreuzer BLBJ und X2 sollten **NICHT** gesetzt sein.
9. Starten Sie das Update mit Klick auf den **RUN** Button
10. Die Firmware wird jetzt in den Controller des Flame Modules geladen.  
Danach sollten die Ankreuzer nacheinander mit grünem Häckchen den Vorgang bestätigen.

## 4. Neustart und Initialisierung des Moduls:

Schalten Sie die Stromversorgung aus, entfernen das Kabel mit dem Adapter und schließen gegebenenfalls das X-2013 Modul wieder an den obigen Anschluss an der rechten Seite an.

Schalten Sie die Stromversorgung wieder ein und halten während des Neubootens des Moduls die Taste **PLAYMODE** solange gedrückt, bis im Display das Initialisierungsmenu erscheint:  
Im Display steht: "INIT ALL DATA?" Drücken Sie die leuchtende Taste für **OK !**  
Nun wird das Modul neu initialisiert.

Während des Bootens erscheint die neue Versionsnummer im Display.

Damit ist das Update beendet.